



سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور



جمهوری اسلامی ایران  
وزارت تعاون، کار و رفاه اجتماعی

**نمونه سؤالات:**

**برنامه نویسی بازی های**

**رایانه ای**

**کد استاندارد: ۱۰۰۰۰۴۰۵۳۰۴۰۶۶۴۰۲۱۶۶۴**

معاونت پژوهش، برنامه ریزی و سنجش مهارت  
دفتر سنجش مهارت و صلاحیت حرفه ای

۱- مشاهده سلسله مراتب Link در کدام پنجره امکان پذیر است؟

الف - Hierarchy

ب - Schematic View

ج - Display

د - Track View

۲- برای نشان دادن نمای پرسپکتیو از کدام کلید استفاده می شود؟

الف - Ctrl+P

ب - Shift+W

ج - P

د - Alt+P

۳- برای مدل سازی یک فنجان یا جام کدام روش حجم سازی را بکار می برید؟

الف - Extrude

ب - Lathe

ج - Loft

د - Bevel

۴- گزینه Corner radius در فرمان Ngon چه عملی انجام می دهد؟

الف- اریب کردن گوشه ها

ب - چند ضلعی به دایره تبدیل می شود

ج - تنظیم حالت محیطی یا محاطی

د - انحنای گوشه ها

۵- برای دوخطه کردن یک اسپلاین از چه دستوری می توان استفاده نمود؟

الف - Outline

ب - Cycle

ج - Chamfer

د - Extrude

۶- از کدام دستور برای بریدن اضلاع سطح یک جسم مش استفاده می شود؟

الف - Slice

ب - Slice Plane

ج - Delete



د- Divide

۷- کدام یک از دستورات زیر عملیاتیهای بولی را روی یک اسپیلاین مرکب انجام می دهد؟

الف- Union

ب- Trim

ج- Intersection

د- Boolean

۸- برای آنکه میزان تقسیمات یک جسم افزایش یابد چه باید کرد؟

الف- مقدار Segment را افزایش دهیم

ب- از تکنیک اجسام مرکب استفاده نماییم

ج- مقدار Amount آنرا باید افزایش دهیم

د- استفاده از دو دستور Tile و Mesh Smooth

۹- در خطوط دو بعدی یا Line، گره ای که نوک تیز باشد چه نام دارد؟

الف- Smooth

ب- Corner

ج- Bezier

د- Smooth+ Bezier

۱۰- کدام ماده به حالت ترکیبی بوده و بیشتر روی سطح براق جسم تمرکز دارد؟

الف- Ink 'n Paint

ب- Double sided

ج- Shellac

د- Top / Bottom

۱۱- در دستور اصلاحی Displace کدام گزینه شدت تغییر سطح یک جسم را نشان می دهد؟

الف- Conform

ب- Planner

ج- Decay

د- Strength

۱۲- کدامیک از اجسام مرکب زیر، یک جسم را به جسم دیگری متصل می کند؟

الف- Connect

ب- Shape Merge

ج- Scatter

د- Conform

۱۳- در قسمت Map پنجره Material Editor، کدام نقش با توجه به رنگهای تصویر بیت مپ مورد نظر، روی سطح جسم

برآمدگی یا تورفتگی ایجاد می کند؟

الف- Reflection

ب- Bump

ج - Orientation

د - Diffuse

۱۴- کلید میانبر نمای پایین کدام است؟

الف - R

ب - W

ج - B

د - D

۱۵- برای ایجاد پیچش در یک موضوع از کدام اصلاح گر استفاده می شود؟

الف - Bend

ب - Taper

ج - Noise

د - Twist

۱۶- این رویداد بطور پیش فرض شامل یک عملگر منفرد render است که خصوصیات رندر همه ذره های سیستم را مشخص می کند

الف - All event

ب - Global event

ج - Structure event

د - Body event

۱۷-..... یک سیستم ذره ای نوین و قدرتمند در محیط ۳DSMAX است که از یک مدل متکی بر رویدادها و یک پنجره موسوم به Particle view استفاده می کنند

الف - Folwchart

ب - operator

ج - Particle Flow

د - Flow

۱۸- جهت بهبود سرعت در قسمت ذرات ساخته شده از کدام مورد استفاده می شود؟

الف - Cache Disk and Cache Selectiv

ب - Augmented Particle Flow System

ج - Populate Crowd

د - Populate Crowd Animation

۱۹-..... ابزاری است که برای شبیه سازی جمعیت و بیشترین کاربردش در پر کردن محیط با کاراکترها می باشد.

الف - Virtual populate

ب - Augmented Particle Flow System

ج - Clone stamp

د - Populate Crowd Animation

۲۰- برای ایجاد حالت انیمیشن کدام ابزار بکار می رود؟

الف - Animate

ب - Ambient

ج - Fire ball

د - Position ranges

۲۱- در کدام قسمت انیمیشن می توان مسیر را تبدیل به Spline کرد؟

الف - PRS parameter

ب - Trajectories

ج - Path constraint

د - Assign Controller

۲۲- برای پخش انیمیشن از انتها تا ابتدا کدام گزینه استفاده می شود؟

الف - Ping Pong

ب - Real Time

ج - Forward

د - Reverse

۲۳- برای مشاهده نورهای صحنه و کنترل و مدیریت آنها کدام گزینه بکار می رود؟

الف - Light Tracer

ب - Light View

ج - Light View

د - Light lister

۲۴- زاویه دید جلوی لنز دوربین ( میدان دید) که به حسب درجه می باشد چه نام دارد؟

الف - Lens

ب - FOV

ج - Telephoto

د - Environment Range

۲۵- زبان خطی مورد استفاده در ShivaEngine چه نام دارد؟

الف - VB

ب - C++

ج - LUA

د - VBA

۲۶- ..... یک فناوری نمایش بصری اطلاعات است و روشی است که در یک بازی ویدئویی در ShivaEngine ما از آن استفاده

خواهیم کرد.

الف - LUA

ب - HUD

ج - HD

د - VHD

۲۷- برای ایجاد یک پروژه جدید در ShivaEngine از کدام مسیر اقدام می کنیم؟

الف - Main | Projects

ب - Edit | Projects

ج - File | Projects

د - Home | Projects

۲۸-.....کدی است که در هنگام یک رویداد خاص اجرا می شود.

الف - Pin

ب - Action

ج - Ref

د - Handler

۲۹- دوربین پیش فرض در ShivaEngine با کدام مورد نشان داده می شود؟

الف - PrimaryCamera

ب - DefaultCamera

ج - FirstCamera

د - StartCamera

۳۰- برای اطلاع از اینکه هنگام بازی چه اتفاقی به وقوع می پیوندد از کدام دکمه استفاده میکنیم؟

الف - Play

ب - Stop

ج - Start

د - Event

۳۱- کدام گزینه زیر برای عملکرد اجرای جستجوگر صحنه مورد استفاده قرار می گیرد؟

الف - Scence Viewer

ب - Data Explorer

ج - Scence Explorer

د - Game Explorer

۳۲- بانک های انیمیشن و مدیریت آنها در ShivaEngine مربوط به کدام قسمت می باشد؟

الف - Private Editor

ب - HUD Editor

ج - Sound Bank Editor

د - Anim Bank Editor

۳۳- کدام گزینه مدل هوش مصنوعی می باشد؟

الف - AI Model

ب - Function Model

ج - Multi Model

د - Pv Model



۳۴- تشخیص تصویر جز کدام مرتبه از پردازش تصویر است

الف - سطح پایینی

ب - سطح میانی

ج - سطح بلایی

د - در همه سطوح

۳۵- این زبان از مجموعه کوچکی از مکانیسم های بسیار اساسی تشکیل شده است که همگی یک

چارچوب قدرتمند و انعطاف پذیر را تشکیل می دهند.

الف- LISP

ب- PROLOG

ج- ALGOL

د- C

۳۶- در Common Lisp سمبول ..... بطور پیش فرض برای نمایش درستی بکار می رود

الف- K

ب- T

ج- P

د- R

۳۷- خروجی قطعه کد زیر کدام گزینه می باشد؟

< (if 27 1 2)

الف - ۱

ب - ۲

ج - ۲۷

د - TRUE

.....-38..عمومی ترین تابع خروجی در زبان لیسپ می باشد.

الف- FORMAT

ب- IN

ج- OUT

د- EXPORT

۳۹- در زبان لیسپ به طور کلی از اپراتور ..... برای انتساب استفاده می شود. ما می توانیم برای انتساب هر نوع متغیری از آن

استفاده کنیم

الف- const

ب- setf

ج- var

د- let

۴۰- خروجی تابع زیر کدام است؟

< (show-squares 2 5)

الف- ۴۱

۹۲

۱۶۳

۲۵۴

DONE

ب- ۲۲

۴۳

۶۴

۸۵

DONE

ج- ۴۲

۹۳

۱۶۴

۲۵۵

DONE

د- ۱۱

۲۲

۳۳

۴۴

DONE

41-تابع یک شی و یک نوع مشخص گرفته و اگر شی از این نوع باشد مقدار درست برمی گرداند.

الف-type

ب-type

ج-type

د-type

۴۲-خروجی قطع کد زیر کدام گزینه می باشد؟

<integer 27 typep>

الف-T

ب-F

ج-TRUE

د-FALSE

۴۳-عبارات یک عکس ارزش هزاران کلمه را دارد مربوط به کدام حوضه های هوش مصنوعی است ؟

الف -تشخیص صدا

ب -پردازش تصویر

ج -بینایی ماشین

د -تشخیص چهره



44- کدامیک از حوزه های کاربرد بینایی ماشین می باشد؟

الف - تشخیص هویت

ب - انبارداری

ج - بازاریابی

د - انبارداری، تشخیص هویت

45- کدام گزینه به هنگام خروجی گرفتن بازی جهت تعیین حداقل نسخه مورد نیاز سیستم عامل جهت اجرا به کار می رود؟

الف - Os support

ب - Minimum OS support

ج - Maximize OS support

د - Less OS support

